

HANDBÓK YNGRI FLOKKA TÍMABILIÐ 2021-2022

- 04.10.2021 -



Vegna Covid-19:

Vinsamlegast kynnið ykkur reglur HSÍ vegna heimsfaraldursins,
þær skal alltaf taka yfir það sem hér kemur fram.

Inngangur

Mótanefnd HSÍ gefur út árlega leiðbeiningarit um uppsetningu leikja í meistaraflokki, móta yngri flokka og leiðbeiningar um hvernig standa skuli að framkvæmd leikja eldri flokka.

Öllum þeim sem koma að framkvæmd leikja, hvort sem það eru leikir yngri flokka eða eldri flokka er bent á að kynna sér rækilega reglugerðir HSÍ um handknattleiksmót, Íslandsmót og bikarkeppni, svo og leikreglur sem gefnar eru út af IHF í þýðingu HSÍ.

Þar sem leiðbeiningar þessar stangast á við ofangreindar reglugerðir og leikreglur víkja leiðbeiningarnar.

Mótanefnd óskar eftir því að aðilar komi ábendingum til starfsmanns nefndarinnar verði þeir varir við skekkjur eða ósamræmi í leiðbeiningunum.

Mótanefnd vonar að leiðbeiningar þessar verði öllum þeim sem koma að framkvæmd leikja, svo og öllum þeim sem áhuga hafa á þeim málum, til glöggvunar og hjálpar við störf sín.

Mótanefnd mun hafa eftirlit með að félögin fari eftir þessum leiðbeiningum og áskilur sér þann rétt að beita sektum ef að félögin vanrækja þær skyldur sínar.



Rafræna útgáfu má nálgast hér.



Skrifstofa HSÍ

Skrifstofa HSÍ er opin alla virka daga frá 9-16.

Sími: 514-4200

Fax: 514-4201

Neyðarnúmer móta- og dómaranefndar utan opnunartíma skrifstofu er 860-4410.

Heimasíðan er www.hsi.is. Þar má finna allar upplýsingar um deildirnar, leiki, úrslit og fleira.

Tölvupóstur hsi@hsi.is.



3.- 4. flokkur

Framkvæmd leiksins

Heimalið ber ábyrgð á allri framkvæmd leiks.

- Í 3. og 4. flokki sér heimalið um að útvega dómara með B-stigs réttindi á leikinn.
- Heimalið sér um að starfsmenn leiks séu mættir að minnsta kosti 30 mín fyrir leik. (Starfsmenn leiks eru umsjónarmaður, tímavörður og ritari auk dómara)
- Heimalið sér um að bekkir séu dregnir út fyrir áhorfendur.
- Heimalið sér um að línur vallarins séu heilar og skýrar, skiptisvæði sé greinilega merkt og að net marka séu heil.
- Í 3. flokki skal leiktími vera 2*30 mínútur og hálfleikur 10 mínútur.
Í 4. flokki skal leiktími vera 2*25 mínútur og hálfleikur 7 mínútur.
- Heimilt er að taka leikhlé.

Almennt

Frá þeim tíma, sem keppnislið, starfsmenn þeirra og dómara koma í hús og þar til þeir yfirgefa það, skulu starfsmenn gæta öryggis þeirra og að þeir verði ekki fyrir ónæði af utanaðkomandi. Sérstaklega skal gæta þess að enginn utanaðkomandi fái aðgang að búningsherbergjum leikmanna og dómara allan tímann, sem þeir eru á staðnum. Aðkoma fyrir sjúkrabíl skal alltaf vera greið að keppnisstað og sjúkrabörur til taks hjá húsverði.

Fyrir leik

- 1 klst. fyrir leik skulu leikmenn, starfsmenn liða og dómara að fá aðgang að búningsherbergjum.
- 40 mín fyrir leik skulu leikmenn að fá aðgang að upphitunarsvæði og 10 mín fyrir leik að keppnisvelli (eða æfingarelli) til upphitunar.
- 10 mín fyrir leik skulu dómara fá afhenta tvo keppnisbolta og vera kynntir fyrir tímaverði og leikritara.
- 10 mín fyrir leik skal leikskýrsla vera tilbúin og afhendast dómurum.
- 5 mín fyrir leik skulu liðin fara til búningsherbergja.
- 2 mín fyrir leik skulu liðin hlaupa inn á leikvöllinn (fer eftir aðstæðum á hverjum stað með hvaða hætti hlaupið er inn).
- 1 mín fyrir leik skulu dómara varpa hlutkesti að viðstöddum fulltrúum hvors liðs.

Í leikhlé

Leikmenn, starfsmenn liða og dómara skulu hafa greiðan aðgang að búningsherbergjum strax þegar flautað hefur verið til loka fyrri hálfleiks.

8 mín (5 mín í 4.fl) eftir að flautað hefur verið til loka fyrri hálfleiks skulu leikmenn, starfsmenn og dómara ganga til leiks að nýju.



10 mín (7 mín í 4.fl.) eftir að flautað var til loka fyrri hálfleiks skulu dómara flauta upphaf seinni hálfleiks.

Á meðan á leik stendur

Starfsmenn á keppnisstað skulu vera sérstaklega auðgreindir þannig að allir geti séð að um starfsmann er að ræða. Það er á ábyrgð heimaliðsins að öryggi dómara, leikmanna og áhorfenda sé tryggt.

Bönnuð er öll notkun gaslúðra á leikjum. Jafnframt er öll notkun á trommum, lúðrum eða öðrum hlutum sem framkalla hávaða bönnuð fyrir aftan ritara- tímavarðarborð og skiptisvæði liðanna. Notkun hljóðkerfa er heimil sé velsæmis gætt við notkun þeirra og þau trúfli ekki sjálfan leikinn. Með öllu er óheimilt að nota hljóðkerfi til þess að hvetja lið eða koma með athugasemdir um frammistöðu dómara eða leikmanna.

Eftir leik

Leikmenn, starfsmenn liða og dómara skulu að hafa greiðan aðgang að búningsherbergjum strax þegar flautað hefur verið til loka leiks. Tímavörður og ritari skulu afhenda dómurum útfyllta leikskýrslu til undirritunar ekki síðar en 10 mín eftir að leik lýkur. Framkvæmdaraðili skal strax að leik loknum, eftir að dómara hafa undirritað leikskýrslu, senda leikskýrsluna rafrænt til HSÍ.

Starfsmenn skulu gæta þess að leikmenn, starfsmenn liða og dómara fái frið til að fara í sturtu og klæðast strax að leik loknum og ónæði verði ekki umfram það sem viðkomandi óska.

5.- 8. flokkur

Verklagsreglur um framkvæmd móta 5.-8. flokks

Þáttökutilkynningar

- Skulu sendar út 3 vikum fyrir mót
- Senda skal út a.m.k. 1 ítrekun

Niðurröðun

- Niðurröðun skal send á HSÍ (hrannar@hsi.is) 14 dögum fyrir mót til yfirlstrar
- Endanlegt mót skal sent út á félögin 10 dögum fyrir upphaf þess
- Miða skal við að móti sé lokið fyrir kl.21.00 á föstudegi, 19.00 á laugardegi og 16.00 á sunnudegi.
- Leiki hjá liðum í yngstu flokkunum 7. og 8. flokki skal leika á einum degi og leitast við að hafa ekki of langt á milli leikja, þannig að viðvera í húsi hjá hverju liði fari ekki yfir ½ dag.
- Riðill sem klárast að kvöldi skal ekki hefja leik að morgni, daginn eftir.
- Spila skal á stórum velli í efstu deild eldra árs í 5.flokki.
- Deildarmóti skal raðað þannig: Í 1 deild skulu raðast þau lið sem efst eru í styrkleikaröðuninni, í 2 deild skulu raðast lið sem koma þar á eftir, í 3.deild skulu raðast lið sem koma þar á eftir og svo koll af kolli.
- 1. og 2. deild skal leikin með 5 liðum en allar aðrar deildir skulu leikast í tveim riðlum. Undantekning er þó á neðstu deild standi liðafjöldi þannig af sér.
- Fjöldi liða í deildum skal vera sem jafnastur. Mótanefnd úrskurðar um vafaatriði um deildarsæti liða.
- Í hverjum riðli/deild skulu almennt vera 5 lið. Þó getur komið upp að aðeins 4 lið verði í riðlum í neðstu deildum. Þeim liðum skal þó ávallt tryggja 4 leiki. Ath! Aukaleikur telur líkt og aðrir leikir í riðli.
- Ef riðill lendir í því að vera aðeins með 3 lið þá skal sá riðill spila 2 umferðir.
- Í 2.deild skulu 2 lið fara upp og 2 liða falla niður um deild.
- Niðurröðun í deildir skal vera eftirfarandi eftir styrkleikaröðun.

1.deild	2.deild	3. deild	
1	6	11	12
2	7	14	13
3	8	15	16
4	9	18	17
5	10	19	20

Svo koll af kolli



Mótagjöld

- Mótagjöld fyrir tímabilið 2021 – 2022 skulu vera eftirfarandi:
 - 5. flokkur – 20.000 kr
 - 6. flokkur – 15.000 kr
 - Vegna móta úta landi er mótagjald 16.000 kr per einstakling en 8.000 kr vegna 7. og 8.flokks.
 - 7.-8. flokkur – 2.000 kr per iðkenda
 - Gisting kr. 2.000 per nótt og morgunmat kr.1000 per morgun
- Hafi félag eigi greitt mótagjöld innan viku frá móti er mótshaldara heimilt að leggja á lögboðna dráttarvexti.

Úrslit

- Úrslit skulu send á HSÍ eigi síðar en degi eftir að móti lýkur. Með úrslitum skal einnig send skýrsla mótshaldara

Samantekt umsagna

- Mótanefnd sendir samantekt umsagna á félagið eigi síðar en 10 dögum frá því að því lýkur.

Leikreglur 5.flokks

- Eftirfarandi leikreglum ber að fara eftir í mótum.
 - Óheimilt er að taka úr umferð.
 - Notkun klísturs er óheimil.
 - Ef lið sigrar leik með meiri markamun heldur en 7 mörkum skulu úrslit skráð þannig að sigurlið telst hafa unnið leik með 7 mörkum og miðast skorud mörk við mörk fengin á sig + 7.

Leikreglur 6.flokks

- Eftirfarandi leikreglum ber að fara eftir í mótum.
 - 6 leikmenn skulu vera inná vellinum í einu frá hvoru liði
 - Óheimilt er að taka úr umferð
 - Notkun klísturs er óheimil
 - Markmanni er óheimilt að fara yfir miðlínu
 - Leikið skal á mörk sem eru 170 cm á hæð
 - Þegar notast er við mörk með aukaslá skal sú regla gilda að ef bolti fer í slána og beint í mark „sláin inn“ skal dæma mark. Annars skal dæma útkast.
 - Heimilt er að notast við einn dómara á leik
 - Ef lið sigrar leik með meiri markamun heldur en 7 mörkum skulu úrslit skráð þannig að sigurlið telst hafa unnið leik með 7 mörkum og miðast skorud mörk við mörk fengin á sig + 7.

Leikreglur 7.-8. flokks



- Eftirfarandi leikreglum ber að fara eftir í mótum.
 - Óheimilt er að taka úr umferð
 - Heimilt er að spila vörn um allan völl en þegar liðið hefur misst boltann verða leikmennirnir að hlaupa til baka og snerta teiglínu sína með fæti áður en þeir reyna að vinna boltann af andstæðingnum
 - Byrja skal leik frá markmanni þegar mark hefur verið skorað
 - Alltaf þegar bolti fer aftur fyrir endalínu er útkast frá markmanni
 - Markmanni er heimilt að fara yfir miðlínu
 - 4 leikmenn eru inná í einu í hvoru liði
 - Notkun klísturs er óheimil
 - Leikið skal á mörk sem eru 170 cm á hæð
 - Þegar notast er við mörk með aukaslá skal sú regla gilda að ef bolti fer í slána og beint í mark „sláin inn“ skal dæma mark. Annars skal dæma útkast.

- Að auki skal hafa til hliðsjónar leikreglur í minnihandbolta
 - Leikurinn á að vera jákvæður og skemmtilegur
 - Leiktíminn er 1 x 9 mínútur
 - Boltinn á að vera tærð 0 47 – 49 cm og vege 250 -300 gr.
 - 4 leikmenn í hverju liði, 3 útileikmenn og 1 markmaður
 - Markmaður má fara með í sókn, en verður að hlaupa strax til baka í markið þegar andstæðingar ná boltanum.
 - Það má skipta um markmann allan leikinn, en það er þó alltaf bara sá sem er titlaður markmaður hverju sinni af þjálfara.
 - Þegar leikurinn hefst byrjar annað liðið með boltann hjá markmanni og andstæðingarnir standa við sína teiglínu
 - Um leið og leikurinn hefst má vörnin koma út og reyna að vinna (fiska) boltann.
 - Það á að reyna að vinna boltann án þess að snerta, ýta eða slá andstæðinginn
 - Reglunar um tvígrip, skref og 3. sekúndur skuli bara dæmt þegar leikmaðurinn hagnast af því.
 - Þegar liðið hefur misst boltann verða leikmennirnir að hlaupa til baka og snerta teiglínu sína með fæti áður en þeir reyna að vinna boltann af andstæðingnum.
 - Þegar liðið hefur skorað þá hlaupa leikmenn til baka að teiglínu og snerta hana með fætinum.
 - Fara verður yfir miðju vallar til þess að geta skorað mark.
 - Byrja skal leik frá markmanni þegar mark hefur verið skorað.
 - Alltaf þegar boltinn fer útfyrir endalínu er útkast frá markmanni. (aldrei horn)
 - Þjálfara er leyfilegt að ganga inn á völlinn ef þess er þörf.
 - Mörk og úrslit leikja eru ekki talin og skráð svo sýnilegt sé.